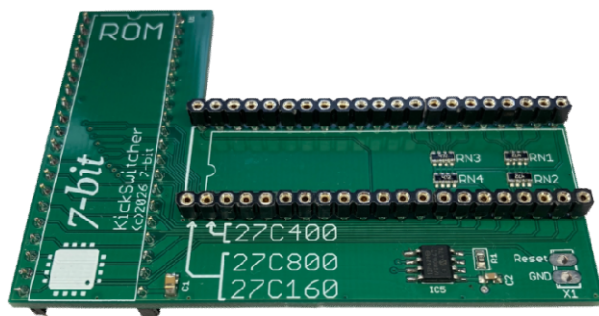


# KickSwitcher

Przełącznik Kickstartów



## INSTRUKCJA OBSŁUGI

wersja 1.1

## Przeznaczenie

**KickSwitcher** jest przeznaczona do współpracy z Amigą 500/500+, 2000 i montażu w podstawce pamięci ROM na płycie głównej.

Obsługuje kości EPROM typu 27C400, 27C800, 27C160, FLASH EEPROM typu MX29F1615 i umożliwia przełączanie do 4 kickstartów (w zależności od pojemności zastosowanej pamięci EPROM).

Obsługiwane rewizje płyt głównych:

- Amiga 500/500+: rev 6, 7, 8
- Amiga 2000 : rev 6.x, 7

## Zawartość zestawu

W skład kompletnego zestawu wchodzi:

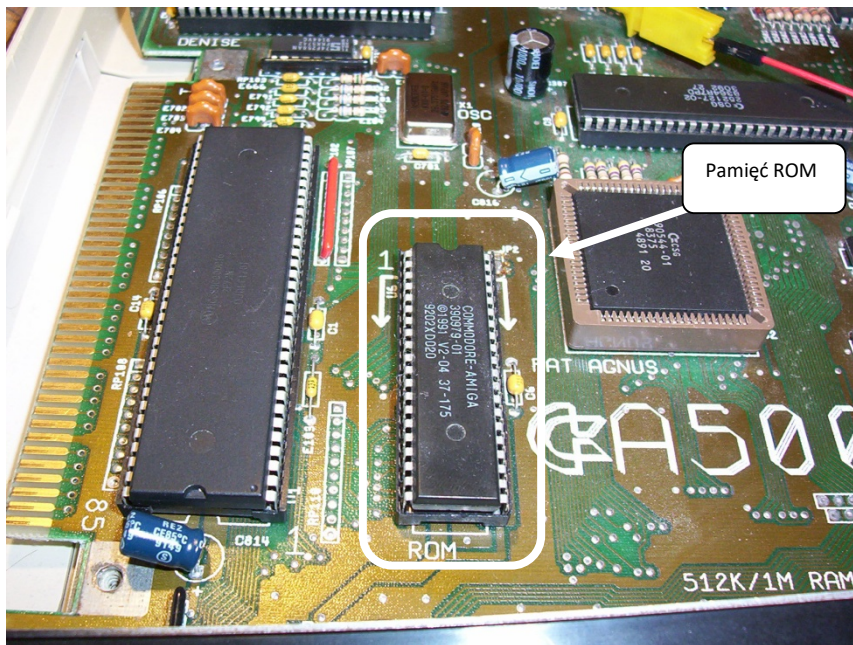
- płytka **KickSwitcher** w opakowaniu ochronnym
- przewody podłączeniowe – szt. 1

## Przygotowanie komputera

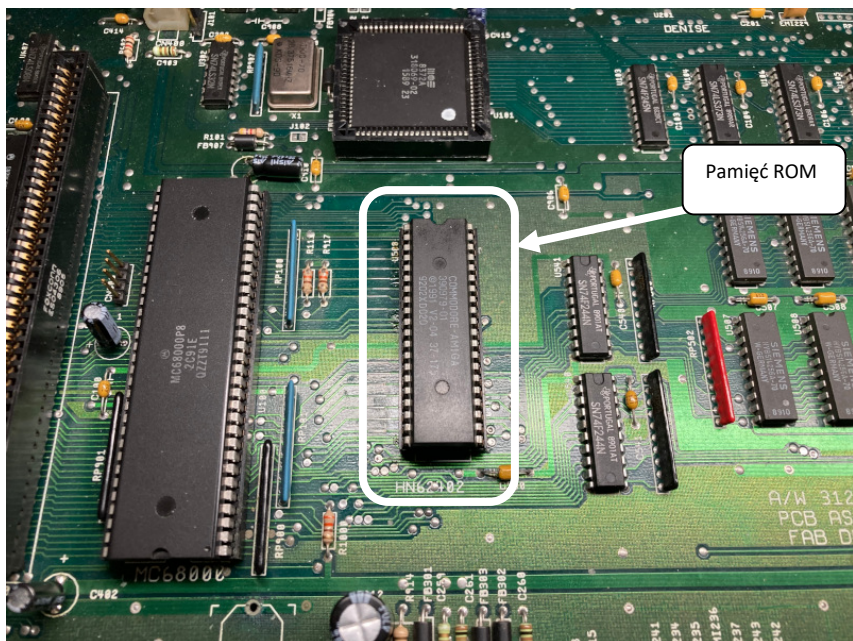
Wszelkie prace związane z demontażem obudowy komputera dokonujemy zawsze przy odłączonym zasilaniu Amigi.

Przed właściwą instalacją płytki **KickSwitchera** należy zdemontować obudowę komputera Amiga 500/500+, 2000.

Następnym krok to lokalizacja układu pamięci ROM i jego demontaż z podstawki. Demontaż należy wykonać ostrożnie przy użyciu narzędzi do tego przeznaczonych.



Lokalizacja pamięci ROM w Amidze 500/500+



Lokalizacja pamięci ROM w Amidze 2000

## Instalacja płytki KickSwitcher

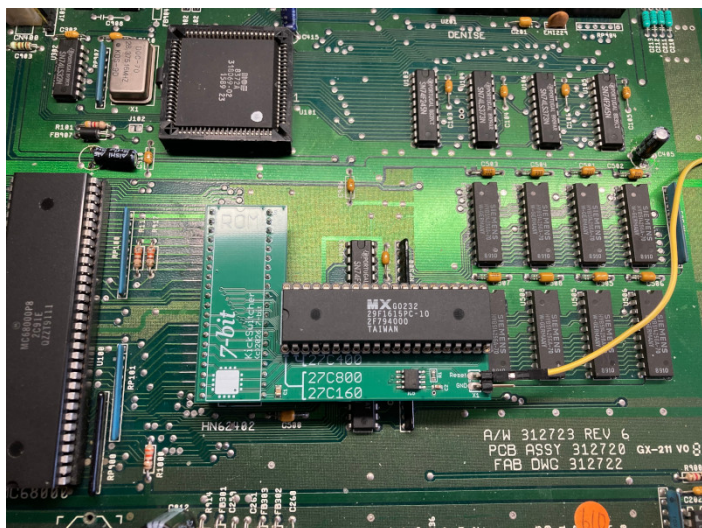
**Montaż płytki zawsze dokonujemy przy wyłączonym zasilaniu Amigi.**

Płytki KickSwitcher jest przeznaczony do instalacji wewnątrz Amigi 500/500+, 2000.

Po demontażu pamięci ROM można przystąpić do zamontowania płytki KickSwitcher. W tym celu nakładamy gniazdo z pinami znajdujące się od spodu płytki na podstawkę układu ROM i dociskamy aby pewnie osiadła.

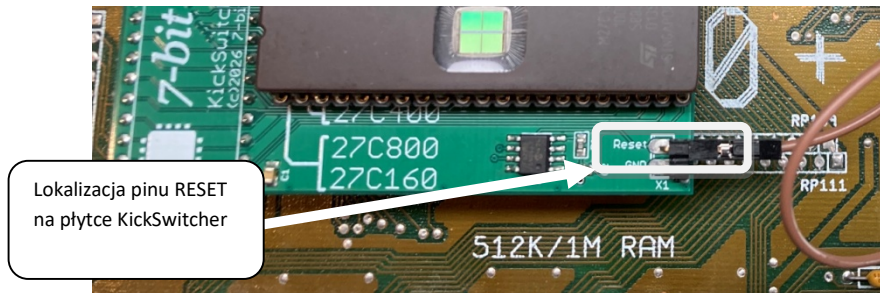


Prawidłowo zamontowany KickSwitcher w podstawce pamięci ROM w Amidze 500/500+



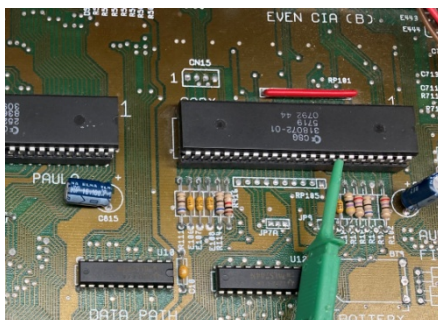
Prawidłowo zamontowany KickSwitcher w podstawce pamięci ROM w Amidze 2000

Kolejną czynnością jaką należy wykonać jest podłączenie przewodu, który należy wpiąć do pinu RESET znajduącego się na płytce **KickSwitcher**.



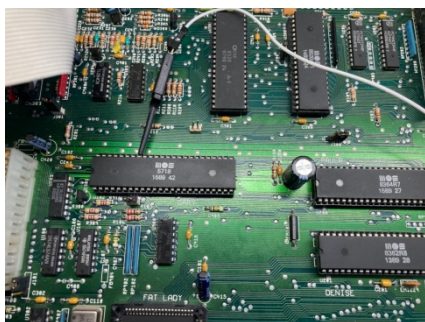
Lokalizacja pinu RESET znajduje się na poniższym obrazku.

Sygnał opisany na gnieździe jako **RESET** podłączamy dostarczonym w zestawie przewodem do nogi nr 41 układu U5 (Gary na płycie głównej Amigi 500/500+).



Widok prawidłowo podłączonego przewodu sygnałowego w Amidzie 500/500+

Sygnał opisany na gnieździe jako **RESET** podłączamy dostarczonym w zestawie przewodem do nogi nr 41 układu U102 (Gary na płycie głównej Amigi 2000).



Widok prawidłowo podłączonego przewodu sygnałowego w Amidzie 2000

### UWAGA!!!

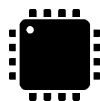
Należy zwrócić uwagę na właściwy montaż płytki PCB i przewodów sygnałowych. Niewłaściwy montaż może doprowadzić do uszkodzenia komputera lub podłączonego urządzenia.

## Użytkowanie KickSwitcher

Przełączanie Kickstartu następuje po wciśnięciu klawiszy CTRL+Amiga+Amiga przez minimum 3 sekundy. Po puszczeniu klawiszy następuje przełączenie aktywnego Kickstartu i reset komputera.

Programując odpowiedni typ pamięci EPROM można uzyskać liczbę Kickstartów według poniższej tabelki.

|             |              |                     |
|-------------|--------------|---------------------|
| 27C400      | 27C800       | 27C160<br>MX29F1615 |
| 1 Kickstart | 2 Kickstarty | 4 Kickstarty        |



**7-bit**

7-BIT  
ul. Miłostowska 23/7  
Wrocław, Polska, EU  
BDO: 000007249  
<https://7-bit.pl>